

ROAD BOOK

MANGAREVA PEARL TRAIL

2026



TAHITI
TOURISME

ASCOG
AU SERVICE DES GAMINS

Frenchbee
YOUR WAY OF FLYING

PANZANI

AITO
SPORT

POWER
ADE

DE AIR TAHITI

Polynésienne
des Eaux

LU

MANGAREVA
PEARL TRAIL

DU 12 AU 15 SEPTEMBRE 2026

7^E ÉDITION

17KM
1000 D+

36KM
1800 D+

72KM
3600 D+

WWW.MANGAREVAPEARLTRAIL.COM
INFO@MANGAREVAPEARLTRAIL.COM
+689 87 301 329

COMMUNE DE GAMBIER

IJSPP
Institut de la Jeunesse et du Sport de la Polynésie Française

Pour les épreuves 17 km et 36 km

Matériel obligatoire

- 1 L d'eau minimum.
- De quoi s'alimenter (barres, gels, aliments sucrés...).

Obligations

- Franchir la ligne d'arrivée avec son dossard et les 4 bracelets en silicone récupérés sur le parcours, sous peine de disqualification.

Matériel recommandé

- Des gants (nombreux passages équipés de cordes).
- Un téléphone portable.

Émargement obligatoire de 6 h à 6 h 45. Fermeture définitive à 6 h 45. Tout concurrent n'ayant pas signé la feuille d'émargement ne sera pas autorisé à prendre le départ.

Pour l'épreuve 72 km

Matériel obligatoire

- 1 L d'eau minimum.
- De quoi s'alimenter (barres, gels, aliments sucrés...).
- Un téléphone portable.
- Une lampe frontale.

Obligations

- Franchir la ligne d'arrivée avec son dossard et les 8 bracelets en silicone récupérés sur le parcours, sous peine de disqualification.

Matériel recommandé

- Des gants.
- Vêtements contre le froid, le vent et la pluie.

Émargement obligatoire de 23 h à 23 h 45. Fermeture à 23 h 45.

La Grande Boucle – 36 km



Le départ sera donné à 7 h 00 devant la cathédrale de Rikitea.

Après 1 km de route en béton, vous tournerez à gauche pour emprunter la traversière Kirimiro. Cette première ascension vous mènera à 150 m d'altitude par un sentier raide et technique.

Au sommet (à l'arche), prenez à droite en direction du Mont Mokotaka (210 m). Le sentier devient particulièrement technique avec des montées soutenues, des passages rocheux et plusieurs portions équipées de cordes.

La descente qui suit est très pentue. Vous rejoindrez ensuite le sommet de la traversière Ramapiko : au croisement, continuez tout droit pour remonter sur la crête.

Vous traverserez ensuite l'ancienne station météorologique militaire du CEP, aujourd'hui entièrement dépolluée. Continuez sur la piste en terre avant de replonger dans la forêt.

Les 4 kilomètres suivants sont parmi les plus exigeants : succession de montées, descentes, pierriers, racines et rochers. Au bout de la crête, dans une forêt de Pinus, prenez à droite pour une descente d'environ 150 m D-. Pensez à lever les yeux : la vue sur la baie de Rikitea et les deux plus hauts sommets de Mangareva est exceptionnelle.

En bas, prenez la route à gauche : le PC 1 se trouve juste devant vous.

PC 1 → PC 4

Après le PC 1, vous entamerez la partie la plus roulante du parcours, sur environ 10 km.

Vous évoluerez sur des chemins, pistes 4x4 et route, avec de longues montées et descentes bétonnées.

Tout au long du littoral, vous découvrirez les fermes perlières, les baies d'Akaputu, le village de Taku et sa magnifique église.

Vous traverserez les PC 2 et PC 3 (boissons uniquement au PC 3), avant d'arriver au PC 4 à Kirimiro.

Attention : ne vous emballez pas sur cette portion. L'enfer... au paradis commence après le PC 4.

Au PC 4 : environ 18 km – 600 m D+.

PC 4 → PC 5

Vous remonterez la traversière Kirimiro, cette fois dans le sens inverse.

Au sommet de l'arche (150 m), partez à droite pour plus d'1 km de sentier extrêmement technique : cordes, dévers, racines, rochers, montées et descentes.

Vous rejoindrez la grande citerne d'eau, puis tournerez à droite pour descendre environ 150 m de route bétonnée jusqu'au PC 5.

Distance : environ 20 km – 800 m D+.

PC 5 → PC 6

Direction le Mont Aurorotini (440 m).

L'ascension est particulièrement éprouvante : fortes pentes, passages techniques et nombreuses cordes.

Au sommet, récupérez votre 1er bracelet : bleu.

La descente suivante est la plus impressionnante de la course. Elle s'effectue un concurrent à la fois, avec près de 200 mètres de cordes.

Vous rejoindrez ensuite une magnifique crête avant d'atteindre le Mont Mokoto. Au sommet du Mokoto, récupérez votre 2^e bracelet : rouge.

La descente vers le plateau de terre rouge est très technique : herbe, dévers, rochers et balises métalliques à suivre impérativement.

Une dernière descente dans les Pinus, équipée de cordes, vous conduira au PC 6 situé dans la forêt d'Atiaoa.

Distance : 24,5 km – plus de 1 500 m D+.

Barrière horaire

Le PC 6 doit impérativement être atteint avant 14 h 30.

Tout concurrent arrivant après cet horaire remettra son dossard et sera rapatrié au village. Aucun départ ne sera autorisé après 14 h 30.

PC 6 → PC 7

Vous remonterez sur la crête du Mont Mokoto en traversant la forêt d'Atiaoa. Cette section alterne montées courtes, faux plats en dévers et passages très techniques sous les filaos (Aito).

Après une longue succession de bosses sous les Pinus, vous atteindrez Gautu Pu'iPu'i, point de départ de la deuxième descente la plus difficile du Mangareva Pearl Trail.

Très raide, souvent boueuse et équipée de cordes, elle demande une extrême prudence.

PC 7 → PC 8

Au PC 7, récupérez votre 3^e bracelet : vert.

Empruntez ensuite le sentier côtier en direction du PC 8.

Malgré son profil relativement plat, cette portion est particulièrement difficile : racines, sable, rochers, noix de coco, dévers et passages équipés de cordes.

Vous passerez devant une petite cabane avant d'atteindre une superbe plage de sable blanc où sera installé le PC 8.

Les PC 7 et 8 sont ravitaillés par bateau. En cas d'abandon ou de blessure, le rapatriement s'effectuera par voie maritime.

PC 8 → PC 9

Continuez toujours sur le sentier côtier jusqu'à la plage de Patiki, où se trouve le PC 9.

Le PC 9 propose des boissons uniquement.

Vous y récupérerez votre 4^e et dernier bracelet : noir.

PC 9 → Arrivée

Il ne restera plus qu'une ultime difficulté : le célèbre sentier des 12 Apôtres.

Cette montée, raide et technique, vous mènera entre 90 et 100 m d'altitude, jusqu'au PC 10, dernier poste de contrôle.

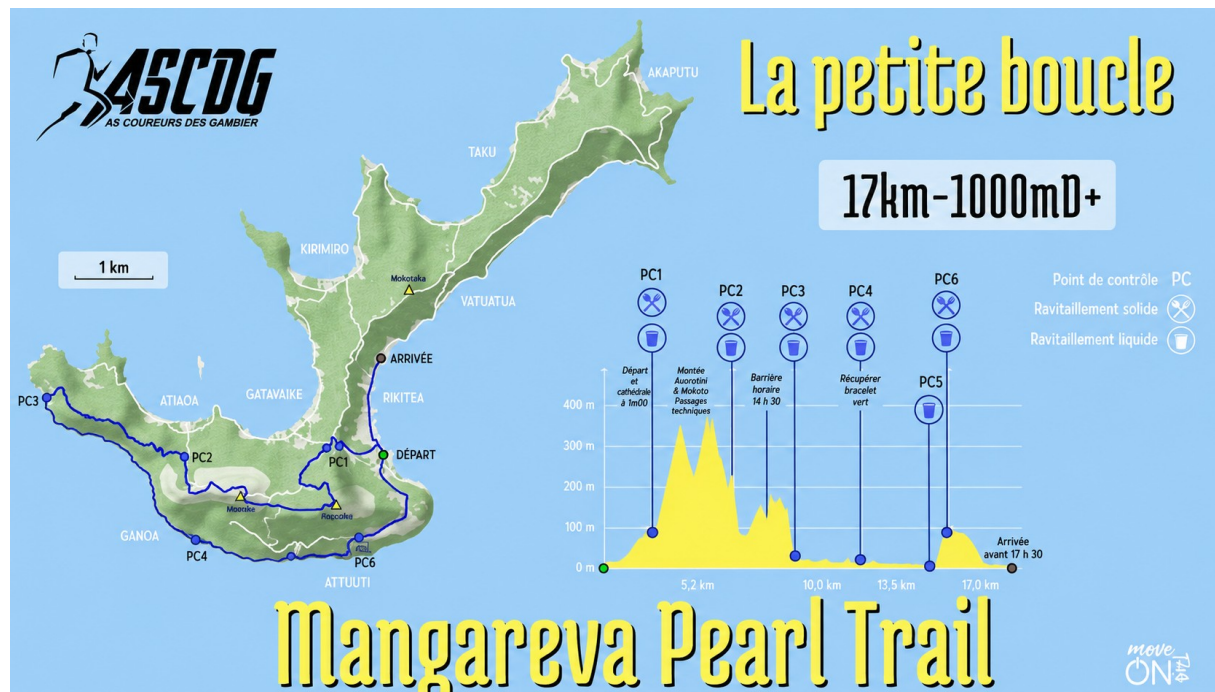
Vous rejoindrez ensuite les routes bétonnées de Mangareva, passerez devant la station météo puis le cimetière avant de redescendre vers Rikitea.

L'itinéraire traverse l'arrière de la cathédrale, longe l'école Maputeoa, puis traverse tout le village jusqu'à la salle omnisports.

Arrivée

- 36 km ;
 - 1 800 m D+ ;
 - Barrière horaire : 17 h 30 ;
 - Les 4 bracelets et le dossard sont obligatoires pour être classé.
- Votre médaille Finisher vous sera alors remise.

La Petite Boucle – 17 km



Départ à 7 h 00.

Après 100 m, tournez à gauche puis suivez la route jusqu'au PC 1, qui correspond au PC 5 de la Grande Boucle.

La suite du parcours est identique au road book de la Grande Boucle à partir du PC 5.

La barrière horaire est identique à celle de la Grande Boucle.

L'Ultra MPT – 72 km

Départ à 00 h 01.

L'Ultra correspond à deux tours complets de la Grande Boucle (36 km × 2).

Vous pourrez laisser un drop bag au départ. Il sera disponible au PC 8 (voir la carte du 36 km), où vous pourrez récupérer vos affaires (vêtements de rechange, chaussures, alimentation, etc.) avant d'entamer la deuxième boucle.

Inscrivez impérativement votre numéro de dossard, ainsi que votre nom et prénom, sur votre drop bag.

Vos effets personnels vous seront ensuite restitués à l'arrivée, à la fin des épreuves sportives ou le lendemain.

Barrière spécifique

- Vous devez impérativement entamer la deuxième boucle avant 9 h 00, c'est-à-dire être engagé dans la traversière Kirimiro avant cet horaire.
- Dans le cas contraire, vous serez disqualifié.
- Toutes les autres barrières horaires sont identiques à celles de la Grande Boucle.
- Arrivée avant 18 h 00, avec les 8 bracelets et le dossard.