

ROAD BOOK
MANGAREVA PEARL TRAIL
2024

POUR LES 2 ÉPREUVES

Matériel obligatoire :

- 1 L d'eau et de quoi manger (aliments sucrés, gels ou autres...)

Obligation :

- Passer la ligne d'arrivée avec son dossard et les bracelets que vous devrez récupérer sur le parcours (4 bracelets en silicone à récupérer pour la petite boucle et 7 bracelets en silicone pour la grande boucle), sous peine de disqualification.

Matériel recommandé :

- Gants (car il y a beaucoup de passages de corde)
 - Un téléphone portable.

Émargement obligatoire entre 6 h et 6 h 45. Fermeture de l'émarginement à 6 h 45. Celui ou celle qui n'a pas signé sa feuille d'émarginement ne prendra pas le départ.

Règlement des épreuves 2024 disponible ici :

https://mangarevapearltrail.com/?page_id=

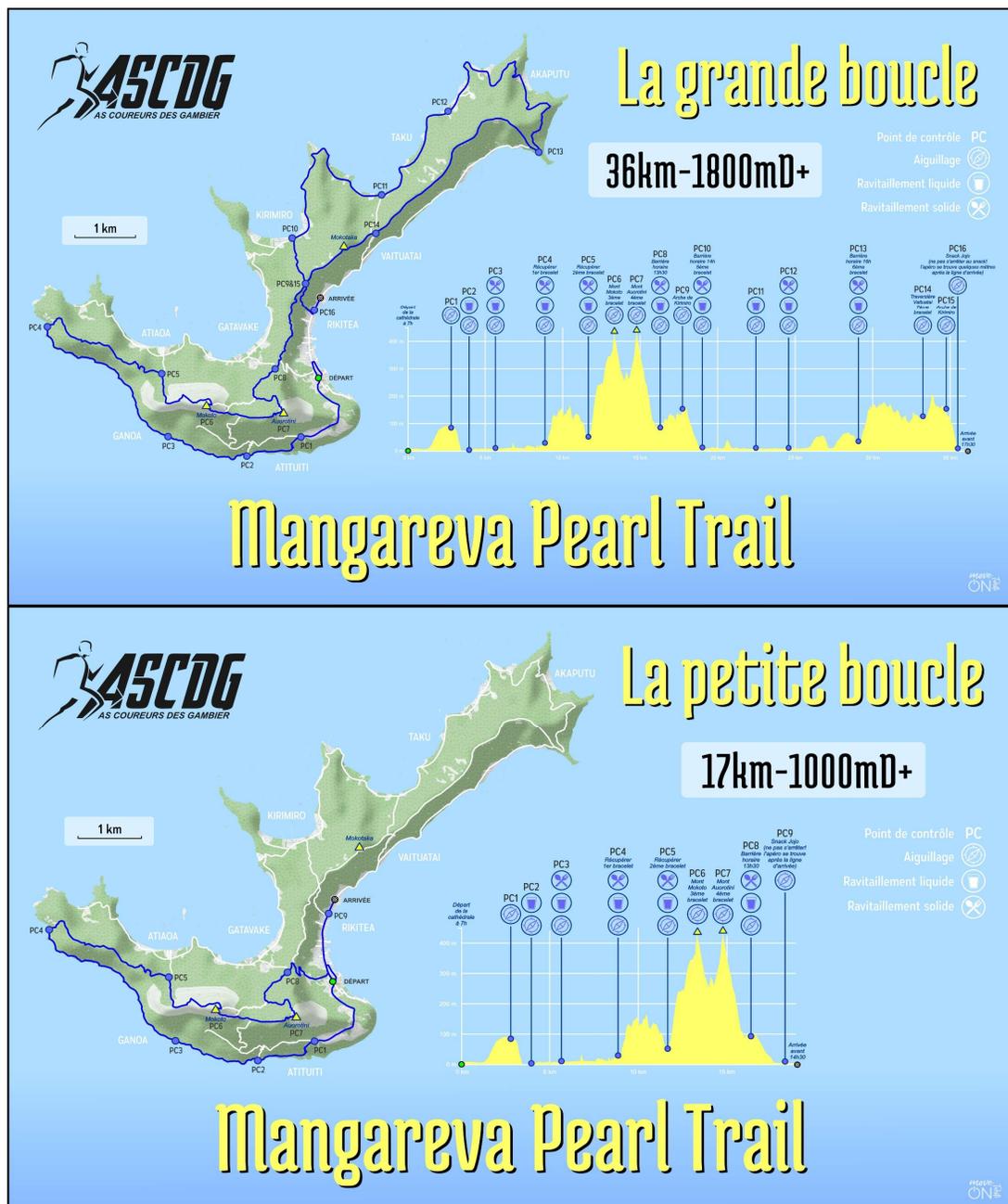
570

La grande boucle et la petite boucle

Les tracés disponibles ici :

https://mangarevapearltrail.com/?page_id=570

Cette année, le parcours est en sens inverse par rapport à l'année précédente. Les balisages sont réalisés avec des bombes de peinture et de la rubalise. Si vous voyez des panneaux MPT qui pointent dans le mauvais sens, c'est normal, car le parcours est inversé cette année !



Départ à 7h00 à la cathédrale Saint Michel de Rikitea pour les 2 boucles. Après le tour du quartier de la cathédrale en passant devant la poste et l'école Maputeoa, vous attaquerez une grosse montée en béton (la route) pour arriver à environ 100 m d'altitude. Vous passerez devant la station météo France de Rikitea, puis, toujours sur la route, à environ 1 km plus loin, cette fois sur du plat, vous arriverez au PC1. Le PC1 sera uniquement un point pour vous diriger. Après le PC1, il n'y aura plus de route jusqu'au PC8, ce seront uniquement des sentiers.

Après le PC1, vous attaquerez le sentier des 12 apôtres, une grosse descente assez technique pour arriver au niveau de la mer. Lorsque vous arriverez en bas de ce sentier, vous passerez devant un poulailler et des habitations. En suivant le balisage, vous serez sur un sentier côtier avec la mer à votre gauche et la montagne à votre droite. Le sentier côtier sera par endroits assez technique, avec des racines et des cailloux. Vous arriverez ensuite au PC2 où il y aura uniquement à boire !

Après le PC2, vous continuerez tout droit en suivant le balisage et, toujours sur ce sentier côtier, vous arriverez au PC3 où il y aura à boire et à manger. Après le PC3, vous continuerez sur le même sentier côtier jusqu'au PC4. Entre le PC3 et le PC4, il y aura une grosse montée avec des cordes et quelques passages en bord de mer et en bord de falaise où il y aura du cordage. Lorsque vous arriverez au PC4, il faudra récupérer votre premier bracelet et il y aura à boire et à manger au PC4 !

Après le PC4, vous rencontrerez la première grosse difficulté avec une montée très technique. Il faudra vous aider des cordes tout en suivant le balisage. Après avoir gravi cette grosse montée, vous arriverez sur une crête ; il faudra tourner à droite et suivre la crête et le balisage. Ce sera une succession de montées et de descentes, avec par endroits des passages avec des cordes. Vous arriverez au PC5 à Atiaoa où il faudra récupérer votre deuxième bracelet et il y aura à boire et à manger. Il faudra bien vous ravitailler car il n'y aura plus de ravitaillement jusqu'au PC8.

Après le PC5, les choses sérieuses commenceront avec l'ascension du Mont Mokoto. Il vous faudra vous aider des cordes et suivre le balisage. Vous arriverez donc au Mokoto, soit au PC6 à 420 m d'altitude, où il faudra récupérer votre troisième bracelet.

Après le PC6, il faudra rejoindre le Mont Auorotini. Ce sera d'abord une grosse descente sur la crête du Mokoto, puis un sentier de crête dans une forêt de Pinus et de Aito. Lorsque vous sortirez de cette forêt, une grosse montée très

technique en flanc de montagne vous attendra, avec des cordes pour vous amener au Mont Auorotini au PC7 à 440 m d'altitude où il faudra récupérer votre quatrième bracelet.

Après le PC7, vous aurez une grosse descente très technique. Il faudra suivre le sentier en suivant le panneau Rikitea et le balisage. Vous arriverez ensuite au niveau de la route. Prenez à droite et suivez la route en béton ; ce sera une montée sur environ 100 m. Vous arriverez ensuite au PC8 !

ATTENTION, c'est au PC8 que les chemins de la grande boucle et de la petite boucle se sépareront. Au PC8, il y aura à boire et à manger. La barrière horaire pour les 2 boucles sera à 13h30. Après 13h30, personne n'aura le droit de continuer ! Vous serez pris en charge par les bénévoles.

Pour ceux de la petite boucle après le PC8 : il faudra suivre la route en béton en prenant à droite après le PC8. Ce sera une grosse descente en béton sur environ 1 km. Vous arriverez à une intersection : à votre droite, il y aura la cathédrale de Saint Michel de Rikitea, il vous faudra prendre à gauche et suivre la route sur environ 2 km. Vous arriverez à la ligne d'arrivée où votre médaille finisher vous attendra et il y aura à boire et à manger. Vous aurez parcouru environ 17 km pour 1000mD+. Il faudra franchir la ligne d'arrivée avant 14h30.

Pour ceux de la grande boucle après le PC8 : il faudra prendre à gauche derrière la grosse citerne. Vous entrerez de nouveau sur des sentiers ; ce sera le sentier de la crête de Rikitea. Il faudra suivre le sentier et le balisage ; ce sera un sentier assez technique avec des passages de cordes alternant montées et descentes. Vous arriverez ensuite à l'arche de Kirimiro au PC9. Le PC9 sera un PC uniquement pour vous diriger !

Après le PC9, vous prendrez à gauche. Il faudra suivre le sentier ; ce sera une grosse descente technique pour 150mD-. Vous arriverez ensuite au PC10 au niveau de la route à Kirimiro. Au PC10, il faudra récupérer votre cinquième bracelet ; il y aura à boire et à manger. La barrière horaire sera à 14h00 au PC10. Après 14h00, personne n'aura le droit de continuer ! Vous serez pris en charge par les bénévoles.

Après le PC10, ce sera uniquement de la route jusqu'au PC13. Mais avant d'arriver au PC13, vous passerez par les PC11 et PC12, ainsi que les baies de Taku et Akaputu, avec la mer à votre gauche et la vue sur les fermes perlières. Ce sera 10 km de route avec 2 grosses montées et 2 grosses descentes. Vous arriverez au PC13, où il faudra récupérer votre sixième bracelet. Au PC13, il y aura à boire

et à manger. La barrière horaire sera à 16h00 au PC13. Après 16h00, personne n'aura le droit de continuer ! Vous serez pris en charge par les bénévoles.

Après le PC13, ce seront de nouveau des sentiers. Vous attaquerez une grosse montée d'environ 130mD+. Arrivé en haut, il faudra suivre le balisage sur la gauche et ce sera de nouveau un sentier de crête très technique par endroits jusqu'au PC14 au sommet de la traversière Vaituatai, où il faudra récupérer votre septième et dernier bracelet. Le PC14 sera uniquement un PC pour vous diriger.

Après le PC14, vous rencontrerez une grosse montée de 180mD+ avec des cordes. Arrivé en haut, vous serez au sommet du Mont Mokotoka. Il faudra suivre le balisage sur votre droite ; il y aura une grosse descente avec des cordes et un passage en devers. Vous arriverez ensuite de nouveau sur le sentier de crête de Rikitea, un sentier assez technique, alternant montées et descentes. Vous arriverez de nouveau à l'arche de Kirimiro au PC15 (PC9 bis), toujours à gauche mais cette fois en direction de Rikitea. Ce sera une grosse et surtout la dernière descente, assez technique, pour 150mD-. Vous arriverez au PC16 au niveau de la route, le snack Jojo sera légèrement à votre droite ; il faudra prendre sur votre gauche où vous verrez la ligne d'arrivée, et vous pourrez, comme ceux de la petite boucle, récupérer votre médaille finisher, boire et manger après avoir parcouru 36 km pour 1800mD+. Il faudra franchir la ligne d'arrivée avant 17h30.