

ROAD BOOK
MANGAREVA PEARL TRAIL

POUR LES 2 ÉPREUVES

Matériel obligatoire :

- 1L d'eau et de quoi manger (aliments sucrés, gels ...)

Obligation :

- Passer la ligne d'arrivée avec son dossard et les bracelets que vous devriez récupérer sur le parcours (4bracelets en silicone à récupérer) **sous peine de disqualification.**

Matériel recommandé :

- Gang (car beaucoup de passage de corde)
- Un téléphone portable.

Émargement obligatoire entre 6h et 6H45. Fermeture de l'émergement à 6H45. Celui ou celle qui n'a pas signé sa feuille d'émergement, ne prendra pas le départ.

LA GRANDE BOUCLE



Départ à 7h00 à la cathédrale, après 1Km de route en béton vous tournerez à gauche pour rentrer dans la traversière Kirimiro, ce qui vous emmènera à 150m d'altitude (sentier bien raide assez technique). Au sommet de cette traversière (à l'arche), il faudra partir vers la droite pour arriver au sommet du Mont Mokotaka à 210m d'altitude (sentier hyper technique par endroit, avec des côtes bien pentues). Après avoir atteint ce sommet il faudra attaquer la descente avec des pentes vraiment bien raides, des passages de cordes et cailloux. Vous

arriverez ensuite au sommet de la traversière Ramapiko, ça sera un croisement, il faudra aller tout droit et remonter sur une crête. Après cette petite crête, vous arriverez sur une zone terrassée, à l'époque c'était une ancienne station météo militaire (du temps du CEP) qui a été détruit entièrement et tous les déchets ont été retirés tout récemment sous l'ordre de l'état (il ne reste plus rien). De là il faudra continuer à aller tout droit en suivant la route (route en terre), quelques mètres plus loin vous rentrerez de nouveau dans la forêt. De là ça sera environ 4km de sentiers très techniques avec des successions de montées, descentes, passage de perrier, racine et cailloux. Ce tronçon va vous paraître interminable, au bout de la crête (dans une forêt de Pinus) il faudra prendre un virage à droite et entamer la descente pour sortir de cette crête (descente d'environ 150mD-). Lors de cette descente il faudra lever la tête et regarder sur votre droite, vous aurez une vue à couper le souffle sur toute la baie de Rikitea et les 2 plus hauts sommets de Mangareva. Après la descente vous arriverez au niveau de la route où il faudra prendre à gauche et le PC 1 sera juste devant vos yeux.

Après le PC 1, il faudra enchaîner sur la partie la plus roulante du parcours pendant environ 10km, pour certains cette partie sera éreintante et pour d'autres plaisante. Ce tronçon sera uniquement en chemin tracé et piste 4x4 par endroit, avec par moment de bonnes grosses montées et descentes en béton (très similaire à la traversée Mataiea-Papenoo de Tahiti). Uniquement en bord de mer vous pourrez admirer les fermes perlières posées sur le lagon, vous traverserez de magnifiques baies comme celle de Akaputu, ainsi que le village de Taku et passerez devant sa magnifique église. Sur ce tronçon vous passerez le PC 2 et 3 (le PC 3 sera entièrement équipé de boissons il n'y aura pas de solide). Ce tronçon vous transportera au PC4 à Kirimiro. Sur ce tronçon roulant il ne faudra pas trop s'enflammer, car après le PC 4 l'enfer au paradis commencera. Sur cette partie du parcours à partir du 11^{ème} km de course, vous arriverez sur une route en travaux, vous aurez donc le privilège de voir l'évolution de la 2eme tranche des travaux de la réhabilitation de la route de ceinture de Mangareva par inter-route. Les travaux sont sur 3km !

Arrivée au PC 4 vous aurez parcourus environ 18km pour 600mD+.

Après le PC 4 vous monterez de nouveau la traversière Kirimiro mais cette fois dans l'autre sens (sentier bien raide et assez technique), arrivée au sommet de cette traversière à 150m d'altitude (à l'arche), vous irez vers la droite pour attaquer un peu plus de 1km de sentier hyper technique avec des passages de cordes, dévers, cailloux, racines, montées et descentes. Ce sentier vous emmènera à la grosse citerne d'eau, de là il faudra tourner à droite et descendre

environ 150 mètres de route en béton pour arriver au PC 5. Vous aurez parcouru en peu plus de 20km pour 800mD+.

Après le PC 5 vous entrerez dans le sentier direction Mont Auorotini à 440m d'altitude. Au sommet il faudra récupérer votre premier bracelet Mangareva Pearl Trail (un bracelet bleu) et le mettre sur votre bras. L'ascension du Mont Auorotini sera très éreintante avec des pentes bien pentues, techniques et avec des passages de cordes. Après avoir récupéré votre bracelet bleu, vous aurez à attaquer la descente la plus terrible de la course, ça sera uniquement 1 par 1 car ça sera impossible de passer à plusieurs. Tout le long de cette descente il y aura des cordes sur environ 200 mètres, après cette terrible descente où il faudra faire preuve de prudence, vous arriverez sur une magnifique crête. Il faudra aller tout droit, à un moment vous arrivez à un croisement, faudra toujours continuer tout droit, vous passerez devant un petit Paepae (ce Paepae est indiqué par un petit panneau), il faudra continuer toujours tout droit, pour ensuite atterrir sur une autre crête (la crête du Mont Mokoto), de là vous commencerez l'ascension du Mont Mokoto. Jusqu'au sommet du Mont Mokoto le sentier est bien pentu. Arrivée au sommet du Mont Mokoto il vous faudra récupérer votre 2ème bracelet Mangareva Pearl Trail (bracelet rouge). Après avoir récupéré vous bracelet rouge, vous attaquerez une descente bien raide en flanc de montagne dans de l'herbe sur au moins 100m jusqu'à croiser des panneaux. Il faudra aller à gauche (suivre les panneaux MPT et Atiaoa) et surtout suivre les balises en fer jusqu'à un plateau de terre rouge avec pas mal de cailloux (cette portion du sommet du Mont Mokoto jusqu'au plateau de terre rouge est très éprouvante, avec des descentes bien raides par endroit et du dévers essentiellement dans de l'herbe). Il faudra vraiment bien suivre les balises pour ne pas s'égarer. Arrivée au plateau de terre rouge, il faudra attaquer une descente bien raide dans une forêt de Pinus, descente super technique avec des cordes par endroit, cette descente vous emmènera tout droit au PC 6 situé dans la forêt de Atiaoa. Vous aurez parcouru environ 24,5 km pour plus de 1500mD+. **Il faudra arriver à ce PC avant 14H30** dans le cas contraire vous serez dans l'impossibilité de rejoindre l'arrivée dans les temps. Si vous passez ce PC après 14H30 vous serez invité à rendre votre dossard et nous nous chargerons de vous ramener au village d'arrivée en voiture. **Aucun concurrent ne sera autorisé à continuer la suite du parcours passé cette heure.**

Après le PC 6, il faudra remonter sur la crête du Mont Mokoto, pour cela il faudra traverser la forêt de Atiaoa. Vous enchainerez plusieurs petites montées, les portions de plat seront en dévers cette partie sera hyper technique et très éprouvante, vous arriverez ensuite sur la crête, sous les filaos (Aito en Tahitiens).

Sur cette crête vous rencontrerez une montée assez raide équipée d'une corde, pour arriver sur un spot avec plein de gros cailloux. Après ces cailloux il faudra continuer encore tout droit, la suite va vous paraître interminable avec des successions de montées et de descentes bien technique continuellement cette fois sous des Pinus. Au bout de cette crête, il faudra entamer la 2ème descente la plus terrible de la course (de là vous serez à Gautu Pu'iPu'i). Une descente très raide, avec des cordes pratiquement tout du long. La première partie de cette descente est généralement très boueuses, puis suivi d'un petit faux plat. C'est la deuxième et dernière partie de cette descente qui est très dangereuse, il faudra faire preuve de grande prudence.

Cette descente vous emmènera tout droit vers la mer et au PC 7, où il faudra récupérer votre 3^{ème} bracelet (bracelet vert). Il faudra ensuite emprunter un sentier côtier qui part vers la gauche, direction PC 8. Vous rencontrerez avant le PC8 de bonne petite montée et descente bien pentue, du dévers, des passages de cordes. Sur le profil cette partie à l'air facile, mais attention ce sentier côtier est très technique et très difficile (racines, cailloux, cocos et sable), il faudra surtout bien suivre le balisage. À un moment vous croiserez une cabane, vous passerez juste à côté. Après la cabane vous arriverez sur une grande plage de sable blanc où se situera le PC 8. Les bénévoles installeront les PC 7 et 8 par voie maritime, si par malheur vous arriverez sur cette partie de parcours blessé ou assujettit à un abandon, vous serez rapatrié par bateau.

Après le PC 8 il faudra continuer tout droit et toujours sur ce fameux sentier côtier jusqu'à rejoindre une grande plage avec plein de cailloux (Patiki) soit le PC9 (le PC 9 sera entièrement équipé de boissons il n'y aura pas de solide). Et au PC9 il faudra récupérer le dernier bracelet de la course (bracelet noir).

Après le PC 9 et toujours sur ce sentier côtier interminable, vous rejoindrez la dernière montée du Mangareva Pearl Trail : le fameux sentier des 12 apôtres, une montée bien raide et assez technique, cette montée vous emmènera entre 90 et 100m d'altitude. Vous arriverez au bout de cette montée au dernier PC de la course : le PC 10. Après le PC 10 vous regagnerez les fameuses routes de Mangareva en béton, vous passerez devant la station météo, puis le cimetière pour attaquer ensuite une grande descente, à la fin de la descente vous passerez cette fois à l'arrière de la cathédrale, passerez devant l'école Maputeoa, tout en suivant la route vous traverserez tout le village de Rikitea, jusqu'à la ligne d'arrivée situé à la salle omnisport de Rikitea. Vous aurez donc parcouru au total environ 36km pour 1800mD+. Vous devrez passer la ligne d'arrivée avant 17H30,

avec vos 4 bracelets au bras et votre dossard bien visible. Il vous sera alors remis votre médaille Finisher bien méritée !

LA PETITE BOUCLE



Départ à 7h00, après 100m il faudra tourner à gauche puis monter et suivre la route jusqu'au PC 1 (qui sera le PC 5 de la grande boucle). Pour avoir la description de la suite se reporter au road book de la grande boucle à partir du PC 5. La barrière horaire est identique à la grande boucle.